




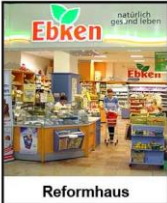

## FAQ

Stand Januar 2017

Nachstehend die Antwort auf immer wiederkehrende Fragen / Fehler

| Thema  | Hinweis / Erläuterung   | Oder so...  |
|--|---|---|
| <p><b>Bankreglement</b></p>                  | <p>Das Bankreglement ist Bestandteil des Regelwerks und in Folge auch somit gültig und anzuwenden. Hierbei sind Grenzen aufzuzeigen und mit Augenmaß umzusetzen. Es hilft dabei, wenn ihr die dortige Reaktion folgendermaßen prüft:</p> <p>Geht es gegen 1 gerade getroffene Entscheidung oder ist es eine generelle Kritik? Wie „öffentlichkeits-wirksam“ agiert die Person im Auswechselbereich? Es hilft, wenn für euch das Pfeifen Prio 1 ist, und die Kommunikation Prio 2.</p>       |    |
| <p><b>Coaching.plus</b></p>                  | <p>Bei euren Beobachtungen habt ihr die Wahl auch die Coaching.plus-Maßnahmen abzugreifen. Hierbei wird ein besonderer Wert darauf gelegt, euch in „Problemfeldern“ fortlaufend zu unterstützen, Maßnahmen kontinuierlich zu verfeinern usw. Dazu erhalten die Beobachter die bisherigen Beobachtungen und können euch gezielt helfen. Nach einer 2-jährigen Probephase haben wir es anhand der SR-Rückmeldungen in den Regelbetrieb übernommen. Einfach zu Beginn einer Saison melden.</p> |  |
| <p><b>Deckungssystem in der C-Jugend</b></p> | <p>Hier haben wir die Konstellation, dass im Saisonbetrieb eine andere Deckungsform erlaubt/vorgegeben ist, als im Leistungsbereich bei Auswahlmannschaften.</p> <p>Fragt euch vor dem Spiel: „Wo bin ich heute?“</p>   |  |
| <p><b>DmB-Formulierungen</b></p>             | <p>Bei Disqualifikationen mit Bericht ist es dem Namen nach erforderlich, dass ihr den Sachverhalt schildert: „Wer hat was, wann, wie gemacht und was war das Ergebnis. Welchen Regelbezug habt ihr verwendet“. Dazu haben wir euch entsprechende Vorlagen als Textbausteine zur Verfügung gestellt. Ohne eine hinreichende Beschreibung ist es dem Staffelleiter nicht</p>   |  |



|                                      |   |  |
|--------------------------------------|---|--|
|                                      | <p>möglich, eine Sperre auszusprechen!<br/>         Es gibt übrigens keinen Passeinzug mehr.<br/>         Nach einer DmB solltet ihr zusätzlich eine Info an den AK SR-Wesen senden, damit man hier schon informiert ist.</p>   |  |
| <p><b>Erreichbarkeit</b></p>         | <p>Wir leben im Zeitalter von Smartphones, Tablets, Pokémons und Cloudservices. Speichert die Kontaktdaten der Ansetzer ab, damit ihr sie im Notfall auch direkt kontaktieren könnt</p>   |   |
| <p><b>Freitermine</b></p>            | <p>Was würde passieren, wenn nicht die Theaterkarte, sondern das nächste VL-Spiel wichtiger wäre? – Man würde sich ärgern.<br/>         So ergeht es den Ansetzern, wenn sie vermeintlich verfügbare SR ansetzen und dann das Spiel aufgrund der Theaterkarte zurückbekommen. Jeder verwendet einen Kalender – also aktualisiert eure Freitermine in nuLIGA, nur so können wir effektiv miteinander arbeiten.</p>   |    |
| <p><b>nuScore</b></p>                | <p>Das System für den elektronischen Spielbericht hat sich mittlerweile etabliert und auch die Abläufe sind inzwischen fast jedem klar. Bedenkt bitte das ihr als SR zusammen mit Zeitnehmer / Sekretär ein Team bildet. Bindet die beiden in die Vorbereitungen und in den Abschluss ein. D.h. der Sekretär arbeitet im System und nimmt die Einträge vor. Er leitet euch durch das Menü oben anfangend und unten aufgehörend. Ihr gebt ihm die Info, was ggf. einzutragen wäre.<br/>         Nur die persönliche PIN der SR und der Vereine müssen natürlich selbst eingegeben werden..</p> |   |
| <p><b>nuScore – andere Namen</b></p> | <p>Es kommt vor, dass in nuSCORE andere SR bzw. ein anderer Beobachter eingetragen sind/ist, als vor Ort physisch anwesend. Dieses passiert meist bei kurzfristigen Änderungen, wenn der Verein das Spiel bereits geladen hatte. Bitte hier über „andere Person eintragen“ diese Angaben aktualisieren. Ansonsten stehen falsche Angaben im Spielbericht, in WWW und es kommt zu Missverständnissen – spätestens bei Rückfragen durch Staffelleiter oder SR-Wart...</p>   | <p><b>Verwechslungsgefahr!</b></p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div data-bbox="1090 1731 1257 1933">  <p>Reformhaus</p> </div> <div data-bbox="1289 1731 1457 1933">  <p>Reh vorm Haus</p> </div> </div> |






|                                   |   |   |
|-----------------------------------|---|---|
| <b>Spielrückgaben</b>             | <p>Seht nach einer Rückgabe in nuLIGA nach, ob das Spiel umbesetzt wurde. Ihr seid solange angesetzt und verantwortlich, wie ihr dort steht.<br/>Gehe zurück zur Erreichbarkeit, gehe nicht über Los – Die alte Generation kennt es noch mit der „Badstraße“ und „gehe nicht über Los“ ... – ab sofort kostet es dem Verein auch Geld...</p>  |    |
| <b>Letzte 30 Sek.</b>             | <p>Eigentlich war die Regelung einfach in der Umsetzung, jedoch haperte es in dem korrekten Verständnis, so dass nun gleich 2 HVN-Begegnungen wiederholt werden; ggfs. 3 ...</p> <p>Ihr müsst, wenn man euch nachts weckt, sofort die Bestimmungen der 8:10 auswendig aufsagen können – in der Schule waren es noch die binomischen Formeln...<br/>DAHER NOCHMALS 8:10c+d STUDIEREN! Das darf nicht wieder passieren.</p> <p>c) Ist der Ball im Spiel und ein Abwehrspieler wird wegen Verhaltens zum Gegner disqualifiziert = Strafwurf<br/>d) Ist der Ball nicht im Spiel, die Spielzeit läuft, und die Ausführung eines formellen Wurfes wird verhindert = DoB + Strafwurf<br/>Dies gilt nicht bei reinen Abstandsvergehen, aber z. B. bei Nichtniederlegen oder Wegspielen des Balles, Halten oder Stoßen des Ausführenden oder den Abwurf im Torraum blocken</p> |    |
| <b>Warnzeichen passives Spiel</b> | <p>Die bisherigen Regelungen zum passiven Spiel sind um die der 6 Pässe ergänzt worden.</p> <p>Unmittelbar nach Freiwürfen soll das Warnzeichen nur dann gegeben werden, wenn die Ausführung dieses Freiwurfs den Grund dafür bietet, also ein Bestandteil der Passivität darstellt. In allen anderen Fällen wartet eine kurze Zeit – 2 bis 3 Pässe oder ca. 5 Sekunden – , bevor ihr den Arm hebt.</p>   | <p><b>Jetzt machen wir erst mal nichts.</b></p> <p><b>Und dann warten wir ab.</b></p> |





|  |  |  |
|--|--|--|
| <b>Zusammenarbeit<br/>Zn/S im Team</b> | <p>Ihr bildet 1 Team vor, während und nach dem Spiel. Dennoch ist es, auch wegen nuScore, erforderlich, sich die Ausweise zeigen zu lassen.</p> <p>Der Sekretär führt euch, wenn die Eingaben vorgenommen und ggf. Änderungen zu tätigen sind, duch das Menü. Lasst bei Bedarf nicht zutreffende Angaben aus nuLIGA über „andere Person“ ändern – meist bei kurzfristigen Änderungen bei SR und Beobachtern.</p> |  <p><b>TEAMWORK</b><br/>Share Victory. Share Defeat.</p> The graphic shows several dogs lying on a dark floor in a room. Below the image, the word 'TEAMWORK' is written in large, bold, red letters, and the phrase 'Share Victory. Share Defeat.' is written in smaller white letters below it. |
|--|--|--|